**[Android](http://lib.csdn.net/base/android" \o "Android知识库" \t "http://blog.csdn.net/yujian_bing/article/details/_blank)** 可设置为随着窗口大小调整缩放比例，但即便如此，手机程序设计人员还是必须知道手机屏幕的边界，以避免缩放造成的布局变形问题。

手机的分辨率信息是手机的一项重要信息，很好的是，Android 已经提供DisplayMetircs 类可以很方便的获取分辨率。下面简要介绍 DisplayMetics 类：

Andorid.util 包下的DisplayMetrics 类提供了一种关于显示的通用信息，如显示大小，分辨率和字体。

为了获取DisplayMetrics 成员，首先初始化一个对象如下：

DisplayMetrics display＝ new DisplayMetrics();

Log.d("yujian<<", display.toString());//直接在这里输出，信息都是0.

getWindowManager().getDefaultDisplay().getMetrics(display);//将当前窗口的一些信息放在DisplayMetrics类中，

Log.d("yujian<<", display.toString());//然后就可以通过dispalyMetrics类来获取当前窗口的一些信息

注：构造函数DisplayMetrics 不需要传递任何参数；getDefaultDisplay() 方法将取得的宽高维度存放于DisplayMetrics 对象中，而取得的宽高维度是以像素为单位(Pixel) ，“像素”所指的是“绝对像素”而非“相对像素”。

通过 DisplayMetrics的 toString()方法可以获取到 DisplayMetrics的大部分 fields信息，如下是在分辨率为 480x320情况下的一些输出信息：

 12-06 16:39:34.946: D/yujian<<(6731): DisplayMetrics  
{density=1.0, width=320, height=480, scaledDensity=1.0,   
xdpi=159.37254, ydpi=160.42105}